

R2

2: Vektorer

Elektroniske hjelpemidler:

Vi bruker ikke GeoGebra eller TI-nspire for å tegne vektorer i 3D-rommet: Tegn heller for hand. Men TI-nspire er flink til å regne med vektorer:

TI-nspire:

Addere og subtrahere vektorer:

Legge sammen/trekke fra: Skriv inn: $[1,2,3] - [2,1,4]$ eller $[1,2,3] + 3 \cdot [2,1,1]$

Skalarprodukt:

Skalarproduktet, punkt- eller prikkproduktet av to vektorer: $\text{dotP}([1,2,3], [2,1,4])$

Vektorprodukt:

Kryssproduktet, vektorproduktet av to vektorer: $\text{crossP}([1,2,3], [2,1,4])$

Enhetsvektor:

Finne enhetsvektor parallelt med gitt vektor: $\text{unitV}([1,2,3])$